



ΜΑΘΗΜΑ 2^ο

Το λογισμικό Canva

Το Canva είναι ένα λογισμικό για πολλές χρήσεις καθώς δημιουργεί και επεξεργάζεται εικόνες, βίντεο, παρουσιάσεις, αφίσες κ.λπ.

Επειδή όλα τα προγράμματα Τεχνητής Νοημοσύνης χρειάζονται εγγραφή, καλό θα είναι κάθε μαθητής / μαθήτρια να δημιουργήσει με τη βοήθεια των γονέων του / της το δικό του / της email.

Στο Canva θα το χρειαστούμε για να σας καλέσω στην ομάδα «Όμιλος Τεχνητής Νοημοσύνης» του «11^{ου} Δημοτικού Σχολείου Παλαιού Φαλήρου», ώστε να έχετε δωρεάν την πλήρη έκδοση του προγράμματος.

Μια ασπρόμαυρη γάτα...



Επιλέγουμε «Παρουσίαση» → «Μαγικά μέσα» (αριστερή μπάρα εργαλείων) και στο πλαίσιο που θα εμφανιστεί γράφουμε την προτροπή μας (prompt) :
Μια ασπρόμαυρη γάτα παίζει στο γρασίδι του κήπου μας με ένα κόκκινο κουβάρι κλωστής.

Στη συνέχεια θα επιλέξω στυλ και μετά αναλογία διαστάσεων (οριζόντια)

Πατάω «Δημιουργία» και η εικόνα που ζήτησα θα ετοιμαστεί σε τέσσερις εκδοχές. (Στην εικόνα δίπλα χρησιμοποίησα το στυλ νερομπογιά).

Μπορούμε να πειραματιστούμε με διαφορετικά prompts και στυλ και να στείλουμε στο sainia2015@gmail.com τη ζωγραφιά που φτιάξαμε για να εκτυπωθεί έγχρωμα.